



Gatloppet

Den roliga tävlingen med tjänstehundinspirerade moment

MÅL OCH SYFTE:

Att locka till tjänstehundverksamhet, prova på moment, umgås och träffas i tjänstehundkretsar.

BEDÖMNINGSKRITERIER:

Momenten bedöms med tidsåtgång för löst uppdrag. Kortast tid vinner. Om extrahjälp behövs läggs extra tid till. Misslyckas hunden ges också tidstillägg.

MOMENT:

Här nedan föreslås moment som kan väljas och plockas ihop valfritt till en tävling. Valet kan göras utifrån miljöerna man har att tillgå eller hur arrangören väljer.

1. Fast bevakning

Planera inför:

En plats där du kan anpassa momentet utifrån hur vinden kan ändras. Momentet måste genomföras i medvind. Värnet kan t ex bestå av tät buskage, nerfallet träd som hindrar sikten för hund och förare. Rensa bort så att hundens planerade utgångsplats är fritt från pinnar osv. Tävlingsledaren ska kunna stå upp och se figuranten för att ge tecken.

Beskrivning av moment:

Tävlingsledaren ger föraren förutsättningarna. Hunden ska sitta, ligga eller stå och bevaka platsen under tystnad. Föraren ska sitta på marken eller sitta på huk bredvid hunden.

Uppdraget är att bevaka platsen och meddela tävlingsledaren om hunden visar på fiende i området och var fienden finns och åt vilket håll den förflyttar sig.

Figuranten ska se tävlingsledaren och agera efter signal från tävlingsledaren. Figuranten ska röra sig mot värnet ca 10-15m och sedan vinkla åt vänster eller höger. Tävlingsledaren meddelar när momentet börjar och tar tid.

Bedömning:

När föraren meddelar att fienden går åt ett visst håll är momentet färdigt och tiden stannas.

Tidstillägg på 15 sekunder:

- För pip, gnäll, skall från hunden som röjer ekipaget för fienden.
- Oro, trampar runt

- Fel bedömt figurantläge eller ej löst uppdrag ger 1 minuts tillägg.

2. Patrullstig

Planera inför:

En skogsstig cirka 100-200 meter där det finns möjlighet att anpassa utifrån olika vindförhållanden. Terräng med möjlighet att dölja person och eller föremål.

Material: Snitslar och färgmarkeringspray.

Beskrivning av moment:

Tävlingsledaren ger förutsättningen. Patrullera med hunden i koppel och meddela om det finns några människor i skogen och hur hunden visar det (vind, ljud).

Bedömning:

Målet är att man ska gå 100 meter på 3 minuter. Tiden startar när patrulleringen påbörjas. När föraren meddelar att patrulleringen är färdig och vad som hittats stannas tiden. För tid precis 3 minuter får man avdrag på 10 sekunder.

Tidstillägg:

- | | |
|---------------------------------|-------------|
| - Inget fynd eller fel resultat | 3 minuter |
| - Enstaka pip, gnäll | 10 sekunder |
| - Återkommande pip, gnäll | 30 sekunder |
| - Skall | 1 minut |

3. Stadga

Planering inför:

Utse en plats där hunden ska stå, sitta eller ligga.

Material: 5 bollar, en hink.

Beskrivning av moment:

Tävlingsledaren instruerar föraren om momentet Stadga. Föraren ska placera hunden på avsedd plats i valfri ställning och lämna hunden 5-10 meter. Föraren får 5 tennisbollar som denne ska slänga i en hink som står 1, 5 - 2 meter från föraren. När föraren kastat bollarna, en i taget, återgår denne till hunden och intar utgångsställning. Momentet är slut när föraren intar utgångsställning.

Bedömning:

När förare lämnar hunden börjar tidtagningen. Syfte är att testa hundens förmåga att stanna kvar. Det spelar inge roll om förare inte träffar i hinken.

Tidstillägg:

- | | |
|---|-------------|
| - Hunden ändrar utgångsställning en gång | 20 sekunder |
| - Hunden ändrar utgångsställning 2 el. flera | 1 minut |
| - Hunden springer efter bollar/lämnar platsen | 2 minuter |
| - Föraren ger hunden extra kommando | 30 sekunder |

4. Passivitet

Planering inför:

Utse en plats där hunden kan bindas upp, i ett träd, stolpe eller liknande.

Beskrivning av moment:

Föraren binder upp och lämnar hunden och går till tävlingsledaren. Föraren står med ryggen mot hunden. Tävlingsledaren börjar tidtagning då föraren lämnar hunden. Efter 1 minut ombedes föraren att återgå till hunden och momentet är slut då föraren knutit loss hunden intagit utgångsställning med hunden, då stannas tiden.

Alternativt utförande:

Beskrivning av momentet:

Hunden sitter bredvid föraren som kastar iväg en leksak. Hunden lämnas och föraren går sedan i en fyrkant runt föremålet. Momentet slutar när föraren återkommer till utgångsställning.

Hunden läggs för platsliggning och föraren går iväg 10 meter. En annan person går runt hunden. Momentet slutar när föraren återkommer till utgångsställning.

Föraren lägger hunden och lämnar hunden. Föraren får i uppgift att spika i en spik i en bräda. När spiken är helt nedspikad är momentet klart och föraren återgår och tiden stannas när hunden är i utgångsställning.

Bedömning:

Hundens förmåga att lugnt avvakta och vänta.

Tidstillägg på 15 sekunder ges för:

- Pip, gnäll, skall
- Trampa runt
- Om hunden ändrar position mer än 2 gånger

5. Vindmarkering i miljö

Planering inför:

Bygg tre eller fyra lådor av lastpallar eller liknande som rymmer en människa. De ska vara utplacerade på en linje och vinden ska vara sidvind så att risken för felmarkering på grund av vindförhållanden minimeras

Beskrivning av moment:

I en av lådorna ska det finnas en människa. Uppdraget till hundföraren är att söka av lådorna och meddela om det finns en människa i någon. Tidtagning börjar vid start för avsök. Föraren och hund får inte vara närmare lådorna än 1 meter, inte kliva på eller ta på lådorna.

Alternativt utförande:

Koppelsök runt objekt

Göm en person i ett buskage eller i högt gräs och stå en ruta på 10x10 meter runt. Låt ekipaget patrullera runt området och låt hunden vinda in.

Bedömning:

Hunden ska hållas kopplad och kunna ges möjlighet att söka i kopplets längd. Hunden ska visa genom att ställa upp mot och sträva mot rätt låda/lega. Föraren ska meddela att den har en markering och visa var. Avsluta med att låta hunden springa in och hitta personen.

Tidstillägg:

- Felmarkering 3 minuter
- Hund river, raserar låda/legan 3 minuter

6. OXA stig – samarbete

Samspel, lydnad

Planering inför:

Markera en sträcka på 10 meter lång och 60 cm bred. Lägg ut leksaker eller/och godis utanför avspärning som fingerar ammunition.

Beskrivning av momentet:

Föraren får i uppdrag att transportera sig med sin hund inom avgränsning. Tidtagning startar när hund och förare startar från anvisad plats och avslutas när förare och hund ansluter till anvisad plats.

Bedömning:

Hunden kan lämpligast föras i transport bakom föraren eller mellan förarens ben för bästa kontroll.

Tidstillägg:

- Hund kliver utanför avspärning en gång 1 minut
- Hund kliver utanför vid flertal tillfällen 5 minuter

7. Transport i skottkärra

Planering inför:

En plan yta krävs. Märk ut en sträcka på 5-10 meter med koner.

Beskrivning av momentet:

Hunden hoppar upp i skottkärran och intar valfri ställning. Föraren kör sträckan och tiden startar när man passerar startkonen och avslutas när man passerar slutkonen.

Bedömning:

Hunden ska vara kvar i skottkärran under transporten. Hoppar hunden ut får man börja om. Det gör inget om hunden byter ställning.

Tidstillägg:

- Vid hjälp att hålla hunden får man 30 sekunders tidstillägg
- Hoppar hunden ur får man börja om eller få 30 sekunders tidstillägg

8. Instabilt underlag

Planering inför:

Lägg ut lastpallar så det rör sig när man går på dem, på ett område på 3x3 meter eller använd en halvfyllt stor luftmadrass.

Beskrivning av momentet:

Låt ekipaget gå upp på hindret (pallhögen/luftmadrassen) och göra halt. Gör helt och gå sedan till kanten på hindret. Vända om och gå tillbaka till mitten. Gör en ny halt och låt hunden sitta eller ligga i 5 sekunder. Gå sedan samma sträcka över hindret och avsluta med en halt nedanför hindret.

Bedömning:

Hunden ska följa föraren över hindret, lös eller i slakt koppel, utan att tveka.

Tidstillägg:

- Vid vägran att gå upp eller vara kvar på hindret ges 3 minuters tilläggstid.

9. Hinderbana hund och förare

Planering inför:

Iordningställ olika hinder, naturliga eller ditsatta enligt förslag nedan

Beskrivning av momentet:

Hund och förare ska hoppa över och krypa under eller dra/bära olika saker över olika typer av hinder.

- Ex kan man använda bänkar, stenar, nedfallna stockar och korta agilitytunnlar, cementrör, bord etc Någonstans i banan ska hunden hoppa upp på ett föremål och stå/sitta stilla där medan föraren står på ett ben i 5 sekunder.
- Ställ ut 5 lådor och låt föraren och hunden kliva ner i varje låda. En variant är att låta en del lådor vara sådana som man ska hoppa över i stället.
- Flytta/släpa saker, man kan använda en kedja och låta hunden dra åt ena hållet och låta föraren dra tillbaka samma sträcka. Här måste hunden ha sele.
- Föraren bär ex kassar/hinkar samtidigt som hunden går lös fot en sträcka med tre vinklar.

Bedömning:

Här gäller det för hunden och föraren att samarbeta och att hunden följer föraren. Hela banan ska genomföras och ekipaget ska klara varje moment/del innan man får gå vidare till nästa del.

Tidstillägg: Inga tidstillägg

10. Mini sök

Planering inför:

Markera upp ett område där sökningen kan ske, ex i högt gräs eller i blåbärsris.

Beskrivning av momentet:

Hunden ska så snabbt som möjligt hitta och apportera föremål till föraren. Sökningen kan ske med lös hund eller med hund i lina. Föremålen kan varieras i antal och i storlek och material.

Bedömning:

Momentet varar under en viss tid, exempelvis 1 minut, och för varje funnet föremål dras 15 sekunder av tiden.

11. Följsamhet/lydnad

Planering inför:

Markera upp en bana där ekipaget ska gå. Gärna med saker man ska runda eller ta sig över.

Beskrivning av momentet:

Hunden ska gå fot och föraren ska samtidigt bära t ex en kartong i famnen. Föraren går en anvisad väg runt t ex koner/hinder. Om hunden inte följer föraren måste föraren stanna upp och vänta/locka in hunden.

Hunden får bara styras med rösthjälp. Tiden börjar när ekipaget startar från utgångsplatsen och slutar när man passerar mållinjen.

Bedömning:

Hunden får inte gå längre från föraren än 50 cm. Avviker hunden måste föraren stanna och locka hunden till sig innan man kan fortsätta.

Tidstillägg:

Avviker hunden från föraren mer än 2 gånger ges 30 sekunders tidstillägg.

12. Hantering

Planering inför:

Placera ut något stabilt som hunden kan hoppa upp på och lyftas ifrån.

Beskrivning av momentet:

Hunden får hoppa upp på en sten, ett bord eller liknande. Föraren lyfter hunden därifrån och bär hunden 10 meter för att avsluta med att sätta ner hunden igen på bordet/stenen.

Bedömning:

Tiden börjar tas när föraren lyfter upp hunden och avslutas när föraren satt ner hunden igen. Om hunden är stor kan man ta hjälp att bära hunden.

Tidstillägg:

- Om hunden inte låter sig bäras får man 3 minuters tillägg.
- Om hunden hoppar ur föraren grepp får man 15 sekunders tidstillägg och måste börja om.

13. Inkallning med distraktion

Planering inför:

Märk ut inkallningssträckan som ska vara 1 meter bred och ca 20 meter lång. Lägg sedan leksaker och godis i ett område på båda sidorna om sträckan.

Beskrivning av momentet:

Föraren sätter hunden på anvisad plats och lämnas 20 meter. Föraren passerar ett område med leksaker, godis eller liknande. Hunden kallas in igenom alla störande saker.

Alternativt kan föremål kastas under inkallning.

Bedömning:

Hunden ska springa direkt till föraren utan att stanna och äta godis eller apportera med sig föremål. Föraren får upprepade gånger kalla på hunden om den stannar vid leksak eller godis.

Tidstillägg.

- Hund som stannar och äter eller apporterar med sig en leksak får 30 sekunder tidstillägg
- Hund som inte låter sig kallas in ges 2 minuters tidstillägg.

14. Apportering

Planering inför:

En öppen yta används där flera föremål placeras ut. Föremålen kan vara av varierande storlek och material.

Beskrivning av momentet:

Föraren placeras ca 15 meter från platsen med föremål och sänder hunden att hämta dessa. Föremålen ska lämnas i handen på föraren eller vid förarens fötter innan den får sändas igen.

Bedömning:

Man har 1 minut på sig att hämta in föremål. För varje inhämtat föremål får man 10 sekunders tidsavdrag.

15. Dirigering till anvisad plats

Planering inför:

Iordningställ tre platser/bord på tre olika avstånd i vinkel från varandra.

Beskrivning av momentet:

Det finns tre markerade platser med olika svårighetsgrad som avstånd eller upphöjd plats. Platserna är markerade i olika zoner. Föraren avgör själv vilken plats den ska sända hunden till.

Bedömning:

Hunden skickas ut till platsen där den ska stanna i valfri ställning. Den ska vara kvar på platsen och ögonkontakt ska ske mellan förare/ tävlingsledare innan föraren kallar in hunden.

Tidstillägg

Ju längre bort desto mer tidsavdrag. 15, 30 eller 45 sekunder vid lyckat moment.

16. Arbetslust

Planering inför:

Iordningställ en pall.

Beskrivning av moment:

Hunden får se att föraren lägger en leksak en liten bit inunder en pall. Låt hunden jobba fram leksaken. Man kan också byta ut leksaken mot en burk gott godis.

Bedömning.

Tiden tas från att hunden släpps för att jobba tills föremålet/godisburken är framtaget. En maxtid sätts på t ex 4 minuter.

Tidstillägg:

Misslyckas hunden genom att ge upp får man tidstillägg på 30 sekunder.

17. Helhetsbedömning

Bedömning:

Ekipagets genomförande under alla moment bedöms och väl utfört arbete, där hund och förare samarbetat och hunden visat stort engagemang ger upp till 2 minuters tidsavdrag beroende på hur bra domaren tycker att ekipaget arbetade.