

Förslag till ny nationell lydnadsklass 2017

Startklass

Moment koefficienter

Startklass	Moment	Koeff.
1.	Följsamhet	3
2	Inkallning	2
3	Sitt under marsch	3
4	Apportering	3
5	Hopp över hinder	2
6	Fjärrdirigering	2
7	Helhetsintryck	3
8	Sittande i grupp 30 sek	2
	Totalt	20

1:a pris 160 poäng - Uppflyttad

2:a pris 120 Godkänt

1. Följsamhet

Koeff 3 Maxpoäng 30

Utförande: Hunden skall villigt följa föraren vid dennes vänstra sida med huvudet eller bogen i jämnhöjd med förarens ben. Föraren väljer själv om hunden ska gå lös eller kopplad. Kopplet kan hållas antingen i höger eller vänster hand. Kommando får – för att inte medföra betygsneddrag - ges vid marschantråde, samt tempoväxling. Då föraren gör halt ska hunden inta utgångsställning.

Den totala sträckan ska vara 30-40 meter. Momentet börjar med vanlig marsch. Momentet ska innehålla en högersväng, en vänstersväng samt 5-10 meter språngmarsch. Ekipaget ska hinna röra sig minst fem 5 meter mellan varje nytt kommando (svängar, tempoväxlingar och halt). I slutet av sträckan kommenderas en rak halt. Från halten kommenderas en vändning på stället. TL väljer om vändningen ska utgöras av höger om/vänster om eller helt om. Alla tävlande i gruppen ska kommenderas i samma mönster.

Bedömning: Momentet börjar då tävlingsledaren kommenderar "framåt marsch" och slutar då hunden fått chans att inta utgångsställning i den avslutande vändningen. För högsta betyg ska hunden röra sig parallellt med föraren och hålla samma position under hela sträckan. Tempoväxlingen ska vara tydlig. Enstaka dubbelkommando med kropp eller röst ger avdrag med 1-2 betygsenheter. Om föraren väljer att uppmuntra hunden genom röst eller handtecken under större delen av momentet kan max betyg 7 utdelas.

Hund som hela tiden förs i stramt koppel, alternativt följer föraren på längre avstånd än 1 meter, kan inte godkännas. Samma sak gäller om hunden släpar och uppmanas fram vid flera tillfällen. Varje liten avvikelse som hunden gör från det önskvärda mönstret bör återspeglas i betygsättningen, exempelvis tempot i halterna.

2. Inkallande

Koeff 2 Maxpoäng 20

Kommando: "Stanna kvar" – (Hundens namn) + "Hit"

Utförande:

Hunden lämnas i sittande ställning varefter föraren på tävlingsledarens order går ca 15 m rakt fram och gör helt om halt. Innan föraren lämnar hunden får ett muntligt "stanna kvar" kommando användas. På tävlingsledarens order inkallas hunden till förarens vänstra sida.

Bedömning:

Momentet börjar då föraren lämnar hunden och slutar då tävlingsledaren kommenderat moment slut. Huvudvikten skall läggas vid att hunden visar engagemang, målmedvetenhet och vilja att åtylta förarens kommando.

Hund som ändrar ställning innan inkallningskommandot kan tilldelas högst betyg 9.

Hund som flyttar sig mer än 3 längder innan föraren gjort helt om halt underkänns i momentet.

Hund som startar innan tävlingsledarens kommando men efter att föraren gjort helt om tilldelas högst betyg 7.

Hund som startar på tävlingsledarens kommando kan tilldelas högst betyg 8.

Hund som behöver ett extra inkallningskommando tilldelas högst betyg 8. Vid mer än 3 inkallningskommando underkänns momentet. Övriga extra kommandon eller dubbelkommandon reducerar betyget mindre än ett extra inkallningskommando.

Precisionsfel vid avslut (sitter snett, islag i föraren, studsavslut, yvigt avslut etc) reducerar betyget med max 1 enhet. Om föraren flyttar sig (byter position) underkänns momentet.

3. Sitt under marsch

Koeff 3 Maxpoäng 30

Kommando: "Fot" – Sitt - "Fot"

Utförande

Under fritt följ skall föraren på tävlingsledarens order, utan att stanna kommendera hunden, till en sittande ställning. Föraren och hunden lämnar startpositionen i en rak linje i normal takt. Efter ca 10 meter kommenderar föraren (på tävlingsledarens order) hunden till sittande och hunden skall omedelbart sätta sig. Föraren går därefter ett varv runt hunden. Föraren fortsätter med hunden i fotposition utan att stanna till vid den sittande hundens sida innan ekipaget tillsammans går utan uppehåll framåt i ca 10 m. Därefter beordras ekipaget göra halt

Bedömning:

Om hunden intar fel ställning (ställer eller lägger sig i stället för sittande) men behåller sin ställning medan föraren går runt, ges max betyg 7. För att få betyg måste hunden stanna inom två kroppslängder efter kommandot och inta någon ställning innan föraren gått runt hunden.

Ett andra kommando för att få hunden att inta någon ställning innan föraren gått runt medför 2 betygs neddrag. Hand signaler, kroppsspråk på sittkommandot kommer att inverka på betyget, beroende på deras styrka och längd med en minskning av 1-2 enheter.

I bedömningen ska även framföringen ingå.

4. Apportering

Koeff 3 Maxpoäng 30

Kommando: "Stanna kvar" – "Apport" -"Loss"

Utförande

Innan momentet börjar överlämnas en apport till föraren med hunden i utgångsställning. Tävlingsledaren beordrar föraren att lämna hunden i sittande ställning. Efter ca 5 meter beordras föraren lägga ner apporten framför hunden och fortsätter ytterligare ca 5 meter tills order om helt om halt ges. På tävlingsledarens tillsägelse ska föraren kommendera hunden att hämta och avlämna apporten. Föraren väljer själv om avlämnandet ska ske framifrån eller vid sidan. Hunden behöver inte inta någon särskild ställning vid avlämnandet. Föraren skall kunna ta emot apporten utan att flytta fötterna. Detsamma gäller om hunden släpper/tappar föremålet på marken innan avlämnandet.

Bedömning

Huvudvikten skall läggas vid att hunden visar villighet och glädje att hämta och lämna apport till föraren. Den ställning hunden intar vid avlämnandet skall inte betygsättas. Hund som ändrar ställning innan föraren gjort helt om halt ges högst betyg 8. Hund som tjuvstartar, men utför moment enligt anvisningar i övrigt, ges högst betyg 5. Hund som flyttar sig mer än 3 längder innan föraren gjort helt om halt underkänns. Hund som leker, tappar eller trampar på apport vid gripandet ges högst betyg 7. Hund som släpper apport på marken bredvid föraren ges högst betyg 6. Släpper hunden föremålet så långt ifrån föraren att denne måste flytta fötterna för att nå apporten underkänns momentet. Vid tugg sänks betyget, ihållande och kraftiga tuggningar bör ge högst betyg 6.

5 Hopp över hinder

Koeff 2 Maxbetyg 20

Kommando: "Stanna kvar" - "Hopp"

Utförande:

Hunden lämnas sittande på ett avstånd på 2 - 4 meter från hindret. Föraren ställer upp på valfritt avstånd på motsatta sida i riktning mot hindret. Innan föraren lämnar hunden är det tillåtet att säga "Stanna kvar" till hunden. Efter tävlingsledarens tillsägelse ska hunden på förarens kommando hoppa fritt över hindret och inta utgångsställning. Hindret ska vara täckt och hopphöjden densamma som hundens mankhöjd, avrundat till närmaste 5cm. På begäran av föraren kan höjden sättas högre, dock högst 50 cm.

Bedömning:

Momentet börjar då föraren lämnar hunden och slutar då hunden intagit utgångsställning. Hund som ändrar ställning innan föraren kommenderat "hopp" kan inte ges högre betyg än 8. Hund som startar på tävlingsledarens kommando kan inte ges högre betyg än 6. Hund som vidrör hindret bör inte ges högre betyg än 8. Hund som använder hindret som stöd eller passerar vid sidan om hindret underkänns. Hund som inte förmås sitta kvar tills föraren intagit sin plats på motsatta sidan av hindret underkänns.

6. Fjärrdirigering

Koeff 4 Maxpoäng 40

Kommando: "Stanna kvar" – Ligg och eller handtecken - "Sitt"

Utförande:

Hunden lämnas sittande och föraren ställer upp ca 5 meter från hunden.

Cirka 3 sekunder efter att föraren kommit ut på rätt avstånd ska föraren med hjälp av röst och/eller handtecken kommendera hunden till ligg. Föraren återgår och sätter upp hunden. All kommendering sker på tävlingsledarens order.

Bedömning:

Momentet börjar och slutar på tävlingsledarens order.

Hund som avviker mer än 1 gång sin egen längd ges max betyg 7. Hund som avviker mer än 2 gånger sin egen längd underkänns. Förflyttning i olika riktningar summeras.

Hund som lägger sig innan förarens kommando men efter att föraren intagit in plats kan inte ges högre betyg än 7. Hund som lägger sig innan föraren intagit sin plats kan inte ges högre betyg än 5.

Hund som inte kan förmås skifta ställning underkänns.

7 Helhetsintryck

Koeff. 3 Maxpoäng 30

Utförande

Vid bedömning av helhetsintrycket ska stor vikt läggas vid den arbetsglädje och samarbetsvilja som ekipaget visar såväl under som mellan momenten. För att få högsta betyg måste både förare och hund arbeta som ett team tillsammans. Betyget ska påverkas av allt som sker på planen, bådass uppträdande under och mellan momenten.

Bedömning

Om hunden lämnar ringen utom kontroll eller om den utför behov i ringen kan inget betyg ges för helhetsintrycket.

Om hunden inte är helt under kontroll, utan lämnar föraren mer än 10 meter vid 2 eller fler tillfällen kan inte mer än betyg 6 ges.

8. Sittande i grupp 30 sekunder

Utförande:

Sittande i grupp ska alltid utföras sist när alla deltagare genomfört det individuella programmet.

Momentet ska utföras med max 5 hundar åt gången. Avståndet mellan hundarna ska vara 5 meter.

Efter att förarna kopplat loss hundarna kommenderas de att ställa upp på ett avstånd på 5 meter från och vända mot hundarna. Tidtagningen börjar då alla förarna intagit sina platser.

Då tiden gått ut kommenderas förarna att återgå och koppla sina hundar. Momentet är slut då tävlingsledaren meddelat att tiden gått ut.

Bedömning

Momentet börjar när förarna lämnar hundarna och slutar när tiden gått ut. Hund som ställer sig eller lägger sig eller förflyttar sig mer än en gång sin egen längd underkänns. För högsta betyg ska hunden sitta lugnt med bibehållen frontriktning.